

Úvod do zálohování IBM DB2

21. seminář CIDUG, Praha

Ondřej Žížka – VUMS legend s.r.o.

27. června 2013

Obsah přednášky

- ▶ Proč zálohovat
- ▶ Logování v DB2
- ▶ Proces zálohy a obnovy
- ▶ Možnosti zálohování
- ▶ Postup obnovy
- ▶ Zálohovací scénáře

Proč zálohovat?

- ▶ **Ochrana před ztrátou dat z důvodu „vyšší moci“**
 - ▶ Chyba operačního systému
 - ▶ Chyba databáze
 - ▶ Chyba hardwaru
- ▶ **Ochrana před neodbornou manipulací**
 - ▶ Smazání tabulky
 - ▶ Chybná manipulace s daty
- ▶ **Vedlejší použití**
 - ▶ Klonování (kopírování) databáze

Logování v DB2 - I

- ▶ **Logy uchovávají informace o změnách v databázových objektech a jejich datech.**
- ▶ **Primární x Sekundární logy** (podle alokace)
 - ▶ Primární – prealokované
 - ▶ Sekundární – alokované podle potřeby
- ▶ **Aktivní x Archivní logy** (podle informací v nich)
 - ▶ Aktivní – Obsahují transakce, které ještě nejsou napsány na disk
 - ▶ Archivní – Všechny transakce jsou zapsány na disk

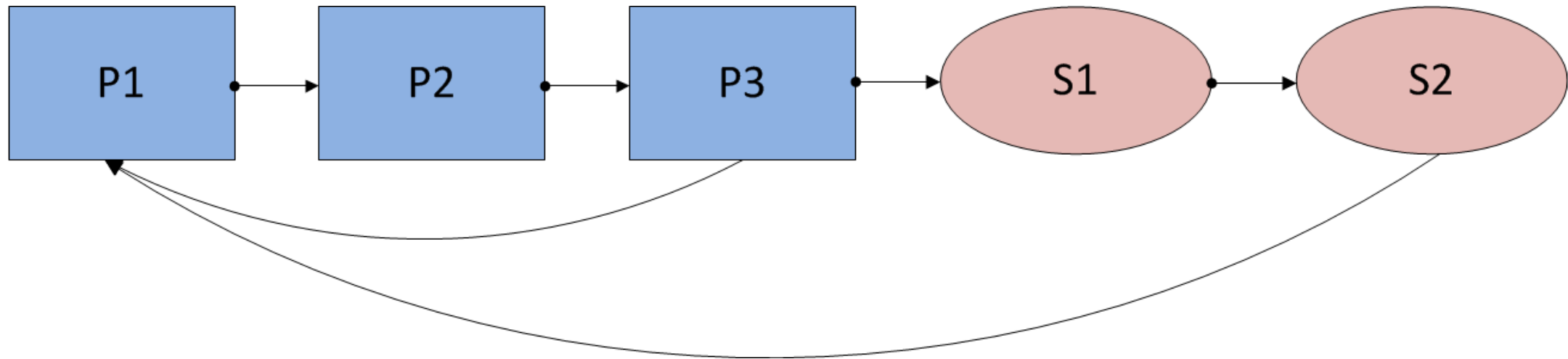
Logování v DB2 - II

- ▶ Logy mohou být v souborech nebo na raw devices
- ▶ Logování je možné vypnout na tabulkách nebo sloupcích
- ▶ Je možné vytvořit uživatelské dočasné tabulky, které se nelogují
- ▶ Typická cesta k logům (lze změnit):

/home/db2inst1/db2inst1/NODE0000/SQL00002/LOGSTREAM0000/

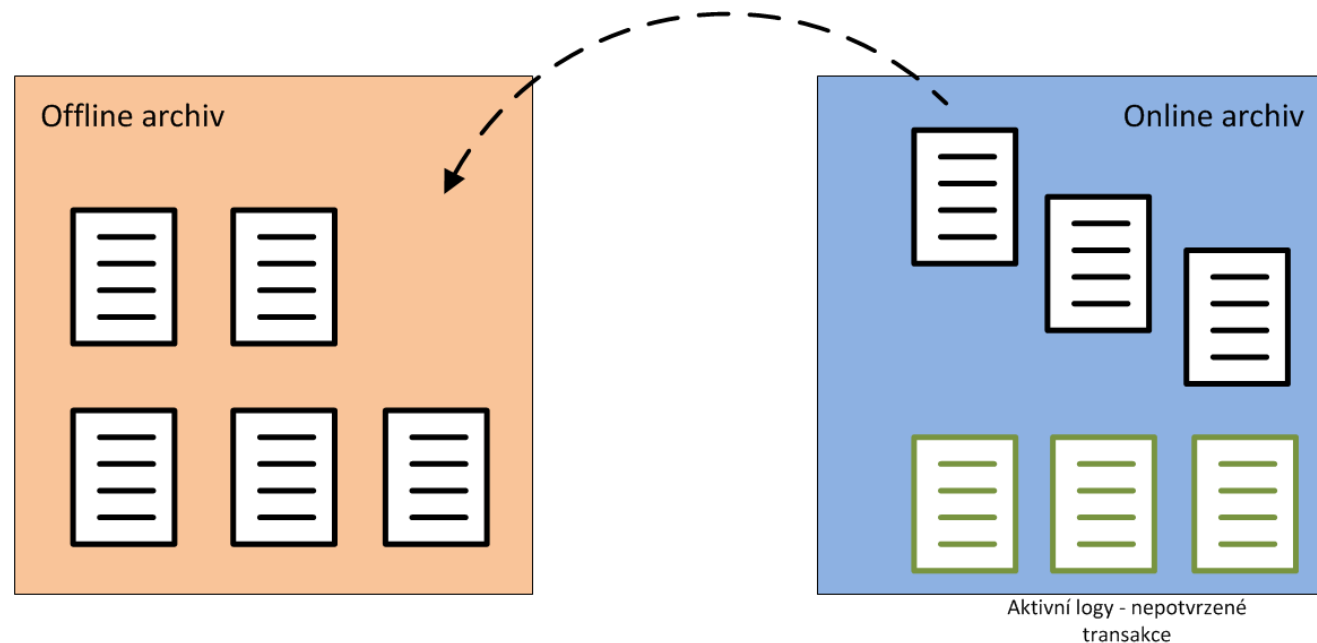
Logování v DB2 - III

► Kruhové logování

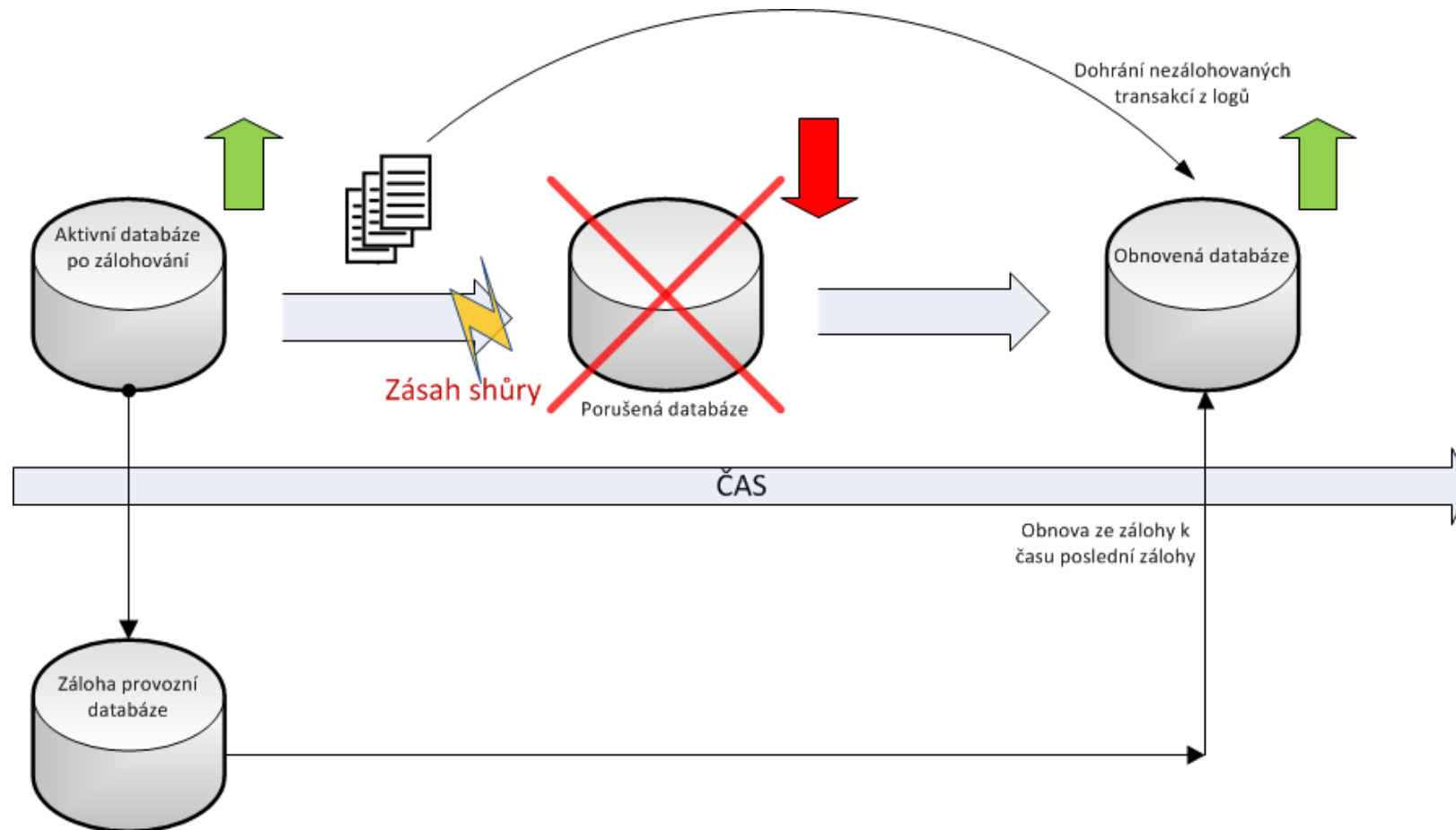


Logování v DB2 - IV

- ▶ Archivní logování – logy nejsou mazány
- ▶ Musí být nastaven parametr LOGARCHMETH1
- ▶ Roll forwarding a online zálohování

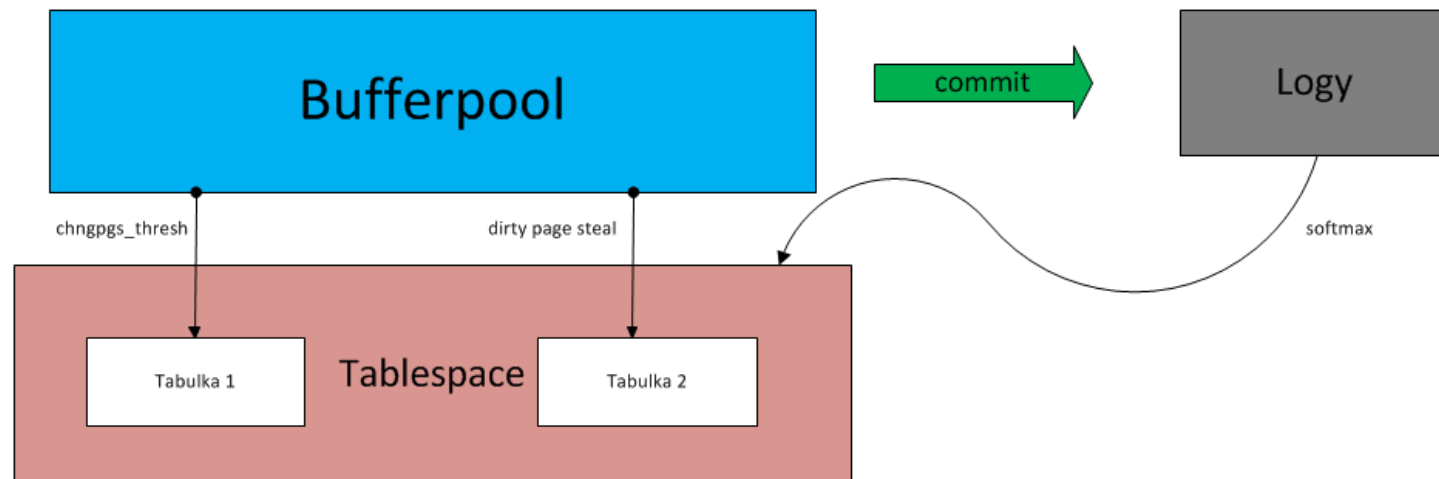


Proces zálohování a obnovy



Jak pracuje logování

- ▶ Po commitu DB2 garantuje, že jsou data zapsána do logů
 - ▶ Chngpgs_tresh – Procento špinavých stránek v BP při kterém dojde k zapsání z BP na disk
 - ▶ Dirty page steal – Vyvolání zápisu stránek z BP na disk před dosažením hodnoty chngpgs_tresh (například při čtení většího množství stránek)
 - ▶ Softmax – Počet logů potřebných pro obnovení po obnovu po pádu (udáváno v %)

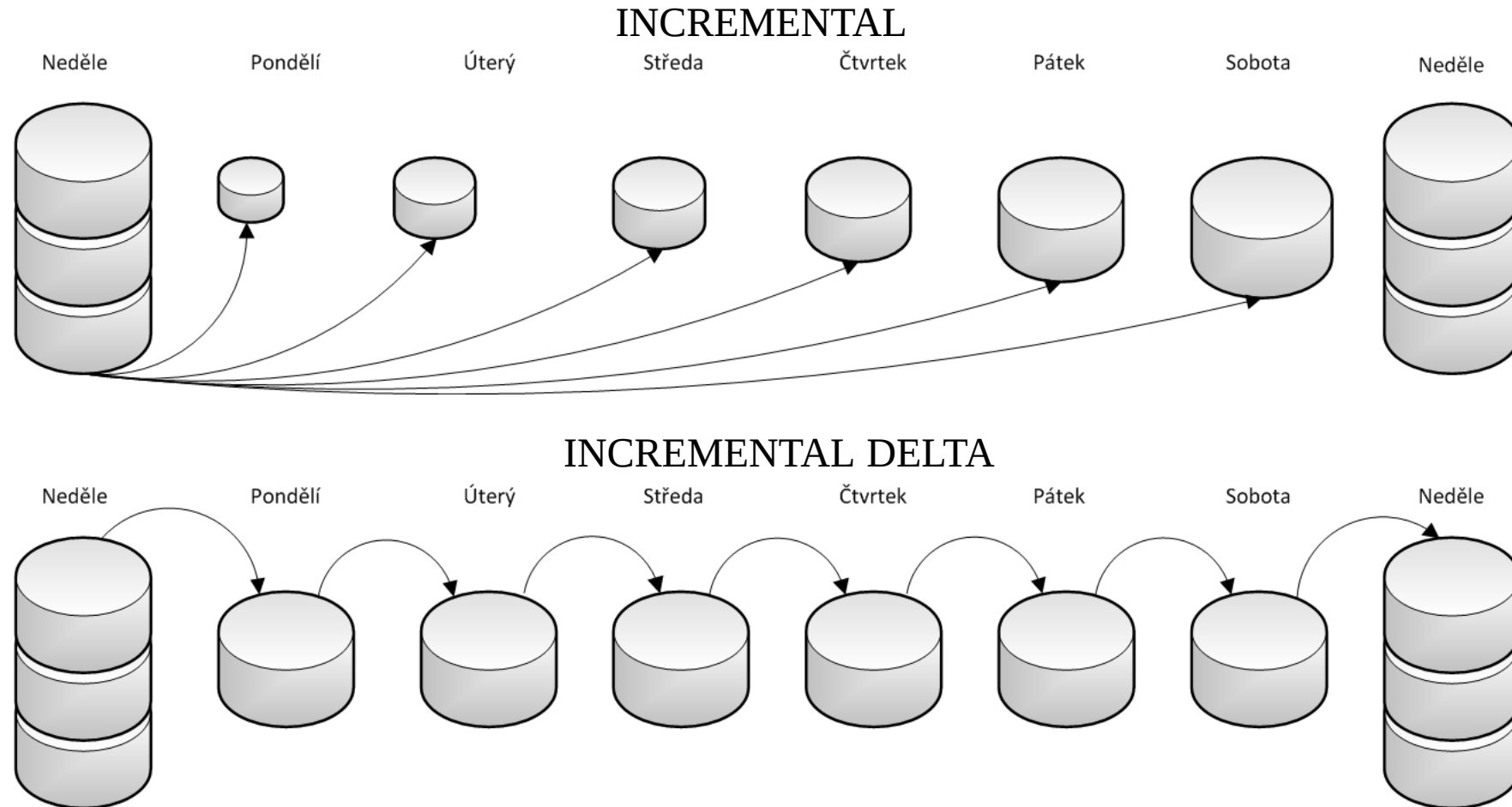


Možnosti zálohování - I

- ▶ Oblast zálohy
 - ▶ DATABASE x TABLESPACE (PARTITION)
- ▶ Stav databáze
 - ▶ ONLINE x OFFLINE
- ▶ Množství zálohovaných dat
 - ▶ FULL x INCREMENTAL x DELTA

- ▶ Další možnosti:
 - ▶ Komprese, logy, paralelismus...

Přírůstkové zálohování



Možnosti zálohování - II

BACKUP DATABASE <databáze>
[TO <umístění>]

- ▶ Na začátku OFFLINE zálohování je potřeba získat exklusivní spojení
 - ▶ QUIESCE – povolí přístup pouze uživatelům s právy SYSADM, SYSMAINT a SYSCTRL (pro instanci) a SYSADM a DBADM (pro databázi)
 - ▶ FORCE APPLICATIONS – odpojí uživatele od databáze

Možnosti zálohování - III

```
BACKUP DATABASE <databáze> [ ONLINE ]  
[ TO <umístění> ]
```

- ▶ ONLINE zálohování umožňuje zálohovat databázi bez nutnosti odpojit uživatele
 - ▶ Je potřeba mít nastaven parametr LOGARCHMETH1

Možnosti zálohování - IV

```
BACKUP DATABASE <databáze> [ ONLINE ]  
[ INCREMENTAL [ DELTA ] ]  
[ TO <umístění> ]
```

- ▶ Přírůstková záloha umožňuje zálohovat pouze změněná data od poslední zálohy
 - ▶ Je potřeba mít nastaven parametr TRACKMOD na YES

Jmenné konvence pro zálohy

SAMPLE.0.DB2INST1.NODE0000.CATN0000.20130627050002.001

- ▶ Typ zálohování:
 - ▶ 0 = úplná záloha
 - ▶ 3 = záloha tabulkového prostoru

Způsob obnovy zálohy - I

```
RESTORE DATABASE <databáze>  
[ INCREMENTAL [ AUTOMATIC ] ]  
[ FROM <umístění> ]  
[ TAKEN AT <timestamp>]
```

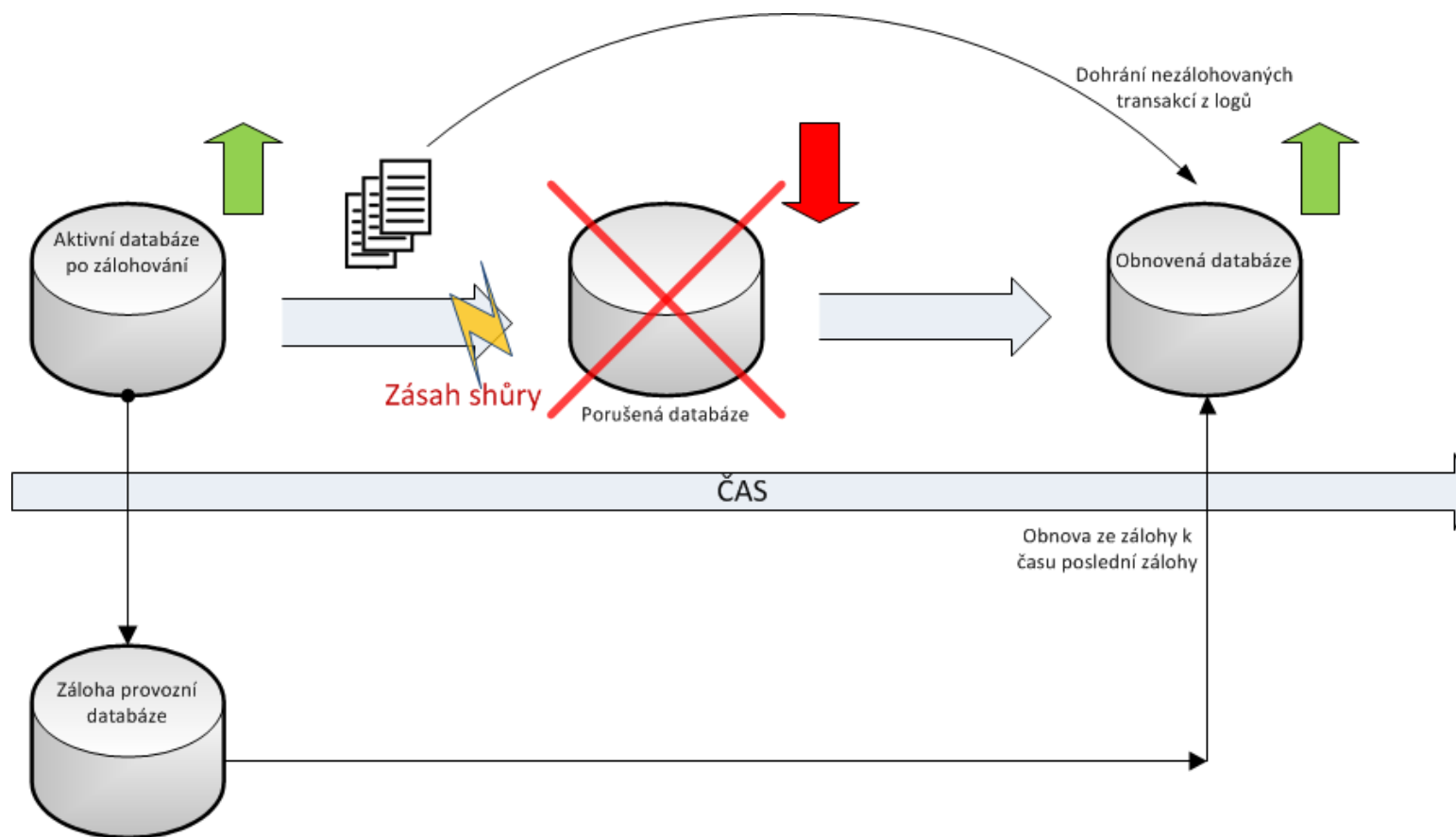
- ▶ Slouží k obnovení k času kdy byla záloha vytvořena
- ▶ Nedojde k dohrání informací z logů

Způsob obnovy zálohy - II

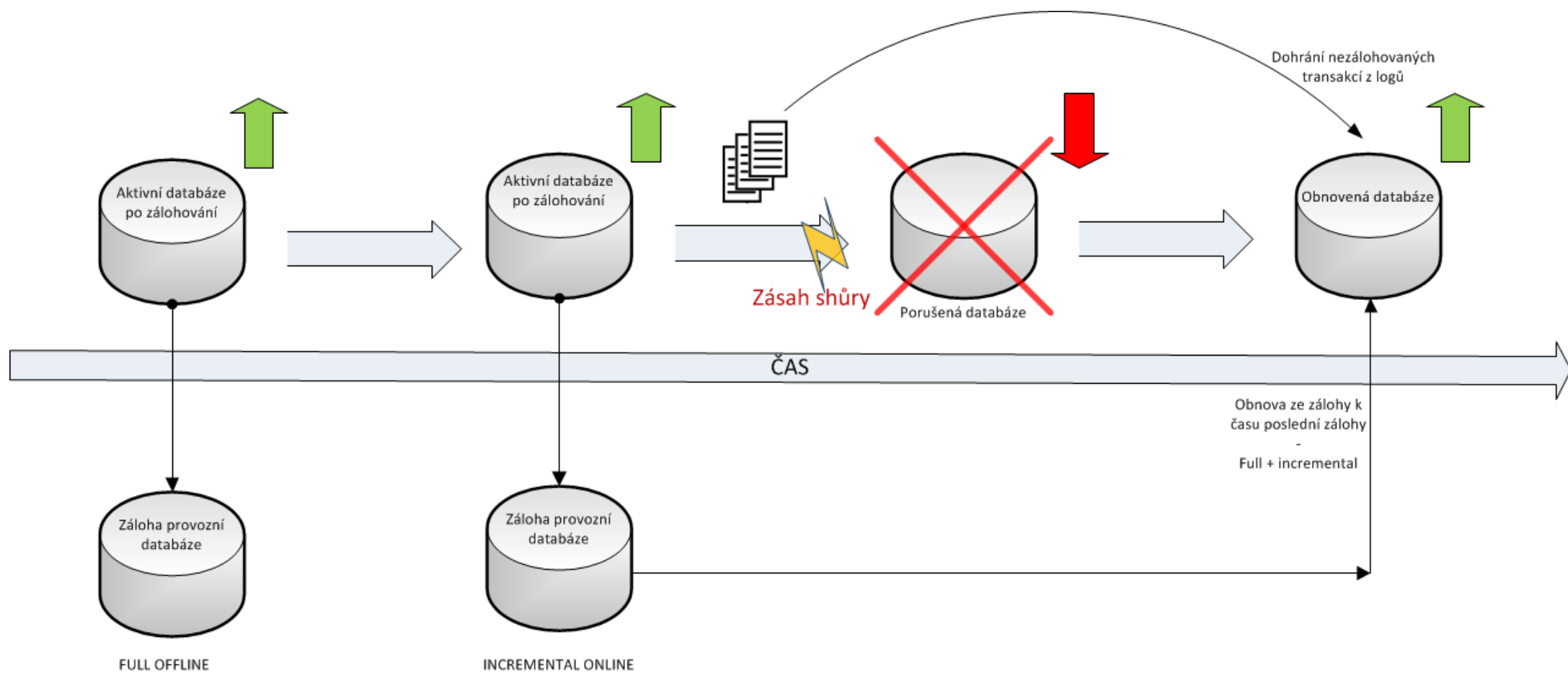
```
ROLLFORWARD DATABASE <databáze>  
[ TO END OF BACKUP | TO END OF LOGS ]  
[ AND COMPLETE | AND STOP ]
```

- ▶ Slouží k obnovení logů (přehrání žurnálu)
- ▶ Lze určit čas ke kterému se má provést obnova

Ukázka



Ukázka



OTÁZKY?

Děkuji za pozornost